

NFA032 - Programmation Java : programmation objet

François BARTHELEMY



Informations
extraites de BDO
le 30-11-2016

Public concerné et conditions d'accès

Avoir déjà suivi NFA031 ou l'ancienne UE NFA001 ou avoir le niveau équivalent: savoir réaliser de petits programmes utilisant des boucles, des tableaux et des sous-programmes.

Finalités de l'unité d'enseignement

Objectifs pédagogiques :

Maîtriser les concepts fondamentaux de la programmation objet.

Capacités et compétences visées :

Capacité de réaliser de petits programmes en Java, dans le style de programmation orientée objet.

Organisation

Nombre de crédits enseignements ECTS

6 ECTS

Modalités de validation :

Examen sur feuille, complété si possible par une note de projet. L'examen devra porter sur les points-clés du programme et notamment tester les aptitudes à écrire des classe et créer des objets, utiliser l'héritage et/ou les interfaces, comprendre la notion de référence et créer des programmes ou données récursifs.

Projet, mémoire

La réalisation d'un projet est fortement conseillée.

Contenu de la formation

Etude de la notion de classe et d'objet. Notion de référence et graphe des références.
Héritage et programmation par extension, redéfinition ou spécialisation. Généralisation, réutilisation, polymorphisme et généricité. Récursivité: méthodes récursives et structures de données récursives.
Interfaces et exceptions.

6

CRÉDITS

NFA032

Contacts

Responsable national
François BARTHELEMY

Contact à Paris

Accès 37.0.36
Case courrier: 2D4P30
Equipe pédagogique AISL
2 rue Conté
75003 Paris
Tél : 01 40 27 27 02
Fax : 01 58 80 84 93
Emmanuelle BIAR
secretariat.aisl@cnam.fr

Informations

complémentaires

<http://deptinfo.cnam.fr/>
Enseignement/CycleA/APA/

